



# hololux

## **3D Artist**

Immersive Technologien wie Virtual Reality und Augmented Reality werden alle Aspekte unseres Alltags verändern: Arbeit, Kommunikation, Werbung, uvm.

hololux ist ein Team interdisziplinärer Designer, Grafiker und Entwickler, die sich der Herausforderung stellen und schlagkräftige Unterstützung suchen, um Projekte für namhafte Unternehmen zu realisieren.

Durch unseren Start-UP Charakter solltest du offen dafür sein, dich auch außerhalb deiner Komfortzone zu bewegen und neue Herausforderungen annehmen. Du solltest dem Thema VR/AR enthusiastisch gegenüberstehen und im besten Fall dazu bezogene Projekterfahrung mitbringen.

Was Dich bei uns erwartet:

- Ein Gespür für Virtual und Augmented Reality
- Arbeit mit Game Engines: Unity & Unreal
- Umgang mit Versionskontrollsystemen
- Übernahme Verantwortung
- Belastbar und stressresistent
- Umgang mit Deadlines

Was wir von Dir als 3D Artist wollen:

- Überzeugendes Portfolio
- Software Erfahrung in 3ds Max, Zbrush, Quixel Suite oder Substance Package
- Game Engine Erfahrung Unity und Unreal Engine 4
- Hard Surface Modellierung
- Sculpting
- Real Time PBR Workflow

Nice to have:

- Shader / Material Pipeline
- UI-Design Erfahrung
- MoCap Experience

Siehst du dich in dieser Rolle?

Dann schreib uns unter [jobs@hololux.de](mailto:jobs@hololux.de) und bewirb Dich mit deinem freshesten Portfolio und Zeig Dich von deiner besten Seite.